Техническое задание на проект

Функционал игры “космолет”:

1. Спрайты космолета, пули, существ по которым будет стрелять космолет.
2. Возможность стрелять из космолета, при попадании в существо оно должно исчезать, при столкновении космолета с существами и наоборот.
3. Счет игрока за убитое существо которое будет храниться в БД.
4. Создание заставки.
5. Возможность менять скин пули, космолета и т.д.
6. Добавить боссов.
7. Добавление анимации - взрыва космолета, существ.